

Studienplan: Modularisierung für das Unterrichtsfach Sport im Rahmen des B.Ed. Berufliche Bildung

Studienplan

Modul	Lehrveranstaltung	Modulart	Art der LV	SWS	Credits	Angebot	Prüfung	Prüfungsdauer	Empfehlung Studiensemester							
									1	2	3	4	5	6		
Bewegungs- und Trainingswissenschaft																
SP300001	I	Einführung in die Sportwissenschaft	P	VL	2	8	WS	Klausur (SL)	60 Min.			x				
		Grundlagen der Bewegungswissenschaft	P	VL	2		SS	Klausur (PL)		60 Min.				x		
		Grundlagen der Trainingswissenschaft	P	VL	2		SS							x		
Lehren und Lernen																
SP300000	I	Sportpädagogik	P	VL	2	5	WS	Klausur (PL)	60 Min.			x				
		Sportdidaktik	P	VL	2		SS						x			
Kompetenz in Gesundheitsförderung																
SP300002	I	Anatomie	P	VL	2	7	WS	Klausur (PL)	60 Min.					x		
		Physiologie	P	VL	2		WS							x		
		Kompensatorische Bewegungsformen	P	S/Ü	2		SS			SLN (SL)					x	
Lehrkompetenz in Sportspielen																
SP300003	I	Spieltheorie, Spielentwicklung	P	VL	1	8	WS	Klausur (PL); Lehrübung in S/Ü Kleine Spiele, S/Ü Ballschule (SL)	60 Min.					x		
		Kleine Spiele	P	S/Ü	1		WS							x		
		Ballschule	P	S/Ü	1		SS								x	
		Volleyball 1	P	S/Ü	2		WS			SLN (SL)					x	
		Fußball 1	P	S/Ü	2		WS			SLN (SL)					x	
Lehrkompetenz in Individualsportarten																
SP300004	I	Turnen 1	P	S/Ü	1	8	WS	SLN (SL)	10 Min. mündl. Prüfung			x				
		Bewegungskünste	P	S/Ü	1		SS	Mündl./theor. und prakt. Prüfung (PL)					x			
		Turnen 2	P	S/Ü	1		SS						x			
		Leichtathletik 1	P	S/Ü	2		SS	SLN (SL)						x		
		Leichtathletik 2	P	S/Ü	1		SS	Mündl./theor. und prakt. Prüfung (PL)							x	
SUMME (SWS/Credits)				29	36											

Abkürzungen:

LV: Lehrveranstaltung; P: Pflichtmodul; PL: Prüfungsleistung; S: Seminar; SLN: Studienbegleitender Leistungsnachweis während des Semesters als Präsentation, Lehrübung, Referat, Praxisbeitrag oder mündlicher Beitrag; SS: Sommersemester; SL: Studienleistung; S/Ü: Übung; SWS: Semesterwochenstunden; VL: Vorlesung; VL/Ü: Vorlesung und Übung; WP: Wahlpflichtmodul; W: Wahlmodul; WS: Wintersemester